

ИГРЫ НА ЗНАКОМСТВО

ПРИВЕТСТВИЕ

Цель: снятие барьера в общении

Инструкция: Вся группа делится на 2 части, и образует 2 круга: внешний и внутренний. Каждый участник находит себе партнера в другом кругу. Партнеры здороваются друг с другом таким способом, какой предлагает им ведущий, а затем меняют партнера, продвигаясь по кругу по часовой стрелке.

Способы приветствия:

1. Как России - троекратный поцелуй и объятия
2. Как в Германии - рукопожатие и взгляд в глаза
3. Как во Франции - рукопожатие и поцелуй в обе щеки
4. Как в Китае - поклон со скрещенными на груди руками
5. Как в Малайзии - мягкое рукопожатие кончиками пальцев
6. Как в Японии - легкий поклон, руки по бокам
7. Как в Испании - поцелуй в щеку, ладони на предплечьях партнера
8. Как в Индии - легкий поклон, ладони сложены перед лбом
9. Как Эскимосы - трение носами
10. Как в нашей группе - участникам предлагается придумать самим нетрадиционный способ приветствия

ЭТО ЗДОРОВО!

Инструкция: Все встают парами- Ведущий начинает представляться, после каждой его фразы участники должны говорить; "Это - здорово!" и показывать большой палец руки.

Например:

Вед. - Меня зовут

Мария. Все - Это - здорово!

Вед. -Я люблю слушать музыку,

Все - Это - здорово! И т.д. и т.п.

ТЕЛЕГРАММА

Цель: знакомство в членами группы

Инструкция: Все участники называют свои имена. Затем ведущий дает задание: из всех первых букв имен составить текст телеграммы.

Например: из набора букв О, С, Б, З, К, И, Д, Н, П может получиться фраза "Отдай свой бантик зеленому крокодилу и двигайся на пляж".

СОРОКОНОЖКА

Цель: дать возможность решить группе общую проблему и почувствовать себя единым целым.

Материалы: веревка 8-10 метров

Инструкция: Все участники встают в шеренгу и берутся за руки. Затем первый начинает закручиваться вокруг своей оси и тянет за собой остальных, пока не получится "спираль", которую ведущий крепко обматывает веревкой. В этом положении участники должны пройти некоторое расстояние. По пути каждый участник должен представиться и рассказать о себе что-нибудь необычное. Каждый должен будет постараться запомнить как можно больше информации о других. После выполнения задания проводится анализ. Ведущий просит участников вспомнить что они услышали и с кем успели познакомиться во время выполнения задания.

АЛФАВИТ

Цель: запомнить имена членов группы, развитие "командного чувства"

Инструкция: Участники встают в круг и по очереди четко и громко произносят свои имена. Затем все участники должны встать в шеренгу так, чтобы впереди стояли люди, имена которых начинаются с первых букв алфавита. В конце шеренги должны стоять люди, чьи имена начинаются на последние буквы. При этом нельзя разговаривать, писать, показывать в воздухе буквы. При завершении задания проводится проверка - все громко называют свои имена. Если расстановка оказалась неправильной, упражнение выполняется заново. Все участники должны перемешаться и снова попытаться выполнить задание.

СЛОВА

Цель: знакомство участников друг с другом, освоение навыков работы в команде.

Материалы: карточки с буквами (по 1 экземпляру согласных, и по 2-3 экземпляра гласных букв, 4 карточки со звездочкой, которые могут заменить любую букву)

Инструкция: Ведущий перемешивает карточки и раздает игрокам по одной. По команде ведущего игроки могут перемещаться и искать тех игроков, с которыми они могут образовать слово, состоящее из 4 букв. Как только все четверо игроков нашли друг друга, они выстраиваются в ряд и поднимают карточки, образующие слово. Ведущий дает задание каждой группе - познакомиться (рассказать, с чего началось их утро, какое настроение у каждого и или другие задания). Игра повторяется 6-8 раз, чтобы у каждого участника была возможность составить слово.

ЖУРНАЛИСТЫ

Цель: знакомство участников друг с другом

Материалы: бумага, ручки

Инструкция: Группа разбивается на пары. Партнеры пытаются узнать друг о друге как можно больше информации за 10 минут. После окончания

времени каждому дается еще 10 минут, чтобы написать заметку о своем партнере. Затем все заметки зачитываются.

ТРОЙКИ

Цель: запомнить имена членов группы, развитие "командного чувства"

Инструкция: Все участники распределяются на микрогруппы по 3 человека в каждой так, чтобы партнеры были наименее знакомыми друг другу людьми. У каждого участника будет примерно по 30 секунд, чтобы рассказать о себе твоим партнерам. Когда ведущий скамандует: "Переход!", задача каждого участника найти двух человек, с которыми он еще не общался. В этой новой тройке повторяется тот же самый процесс. Только вместо рассказа о себе, участник рассказывает о тех двоих, с кем был в предыдущей тройке. Рассказать должен успеть каждый из группы. В следующей тройке (с кем еще не общался) каждому придется рассказывать уже не только о своих партнерах из первой тройки, но и о тех, о ком он узнал во второй.

ЧИСЛА МОЕЙ ЖИЗНИ

Цель: узнать друг о друге что-то новое, важные моменты в жизни

Материалы: бумага, ручки

Инструкция: Каждый участник пишет на листке бумаги задуманное число. Это может быть дата рождения, телефон, количество членов семьи, и т.д. Затем все участники отгадывают, какое значение имеет написанное число для человека.

3 ПРЕДМЕТА

Цель: выяснить, что общего и что различного в членах группы

Материалы: участники приносят с собой 3 любых предмета (либо 3 фотографии, либо 3 любимых мелодии, либо 3 любых фразы)

Инструкция: Все участники разбиваются на пары. Каждый рассказывает о тех предметах, которые принес с собой. Затем первый участник находит то, что их объединяет, а другой - говорит о различиях между ними.